

キャラクター名
純白 舛 (すみしろ そむき)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	研究者
オプション	エグザイル	年齢	31	性別	男
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	47 %
出自	結社の一員	経験	永劫の別れ	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
黄昏の支配者	P	N		
PC1	P 同情	N 無関心		
世界	P 有為	N 無関心		
子ども	P 慈愛	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
患者の兵装	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	従者の弓選択							
コンセントレイト;ブラムストーカー	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	c値-2							
エンジェルボイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	メジャーアクションのC値-1、判定のダイス+LV							
風の渡し手	3	3	メジャー					
効果:	1シーンに1回。対象LV+1に変更							
滅びの一矢	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	HP2点消費。ダイス+LV+1する							
赤色の従者	3	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	従者作成。							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近				
効果:	1メインプロセスに1回。カバーリング							
従者の行進	1	5	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	1シナリオLV回。赤色の従者を作る。							
声なき子ども	1		常時					
効果:	1シーンに作り出す従者の数+LV対する							
ブラッドリーディング	1							
効果:								
真偽感知	1							
効果:								
効果:								
効果:								

「私はただ自分と、大事なものを守ればそれでいい。人も世界も、救う気もないだよ」
「背負うものが大きくなると、悲しみもまた大きくなる。ならば最初から救えるものだけを救う方が賢明だろう」

合理的でローテンションな男性。
UGNに所属しているが活動理念に興味はなく、長いものにまかれる精神で所属している。命令となったらやるが自分からやることはない。
彼にとって世界は外のことでしかなく、関心を持たない。彼の世界は自身の周りで完結している。
町外れの丘にある協会。その近くの小屋でひっそりとオーヴァードを人間に戻す方法を研究している。実はその孤児院に出身をしているがそれは秘密の話である。

元々は聖職者でとある神を信仰していたが彼のいない間に彼のいた孤児院がFH襲撃、子どもたちが誘拐、そして殺害されたことを受け神への信仰心を捨てる。
決して驕らず、神に頼らず、この手で救えるものだけを救う。

彼の従者は子どもの姿をした黒い人影で「クロス」と呼んでいる。不気味に笑い、不気味に泣いている。遊び相手を求めており、遊びと称して敵を殺してしまう。

今回、pc1に渡されるアイテムは自分の世界を脅かすと判断した彼は、研究の手を止め、物語へと動き出す。

「感情で動けば何か変わるのかな? 物事は考え、動く。分かったかね。」
「神は死んだ。神に祈って変わるなら、世界に争いなどないと思うがね。」
「実に不愉快だ。私の世界に入ってこないでもらおうか。」