キャラクター名
黒(ヘイ)2

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男(アンデット)
称号クラス				**年齢**	25
種族	レムレス			**境遇**	義理の親
出自（効果）	闇の一族			**目標**	人探し→波乱万丈

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	31	35	9	32	14	6
ボーナス	3	10	11	3	10	4	2
クラス修正	0	1	4	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	11	15	3	12	5	2

HP	200
MP	159
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	25	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ウィンドベレー				0				
胴部	ライディングジャケット								
補助	時の砂時計								
装身具									
能力値			11	0	15	0	5	27	8
スキル	ベスティア：エウクス、ライトニングライド							12	22
その他	ホースマンシップ,漆黒の星		1		1			1	
総計(右)			12	25	16	0	5	40	30 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
理力符(光)(闇)	

現在重量： 3		
最大重量： 20	所持金： 70	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リインカネーション	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ベスティア：エウクス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :素手をCL+4に変更。騎乗状態となり移動力+10。騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポート、自身のマイナーアクションで解除できない								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
イミュニティ(スリップ)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択したバットステータスを受けない								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 攻撃命中+1d,ダメージ+[SL]d								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果： 両手に持った武器を、装備部位：双のひとつの武器として扱う								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1D								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 移動力、行動値 +[SL*2]+2								
スペシャライズ(短剣)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中、攻撃+SL								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣命中+1D								
ポーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： ダメージ+SL*5								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷判定+1D								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、双使用	
効果： 命中判定+1D								
サイレントキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： ダメージ+SL*4								

キャラクター名
黒(ヘイ)2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：	ダメージ+【敏捷】							
アサシネイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	クリティカル時、ダメージ+【敏捷】							
嵐の王	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《レイザーストーム》をシナリオ2回に変更　ダメージ+【行動値】							
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	隠密で移動しても隠密となる							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	タイミング「パッシブ、アイテム」以外を無効							
ソウルコンバート	1	-	効果	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1点をMP10で置換して全て支払う。スキルのみ有効							
ソウルヒット	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	武器攻撃と同時使用。その攻撃は貫通ダメ							
カラミティドッジ(スタン)	1	10	リアクション	20m	単体	回避判定	-	
効果：	対象が行った攻撃を回避判定で勝利すると選択したバッドステータスを対象に付与							
ディテクト	1	8	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	回避判定で1つでも6が出ればクリティカル							
ミラーアタック	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	-	
効果：	FT3点消費。ダイス1つを6の目とする							
デスブレイド	3	10	DR直前	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	武器攻撃のダメージに+【行動値】							
ハードヒット	3	10	DR直前	-	自身	自動成功	隠密、SL/シーン	
効果：	武器攻撃のダメージ+SL*10。メインプロセス終了まで。スキルやアイテムで軽減不可							
スティール	1	3	DR直後	-	自身	-	SL/シナリオ	
効果：	攻撃対象のエネミーのドロップ品を1つ得る							
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	セイクリッドダンスを同時に使用可能							
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	隠密状態になる。敵がいても可能。							
ムービングセット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	戦闘移動を行い、ムーブのスキルを1つ使用する							
クイックドリンク	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	騎乗、SL/シーン	
効果：	種別：食糧・ポーションを使用する							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	命中、回避+1d							
ハイドコート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	隠密状態になる。同じエンゲージに敵がいても可能。							
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	-	自身	精神	SL/シナリオ	
効果：	あらゆる判定+1d,クリンナップでMP5消費することでシーン終了まで継続する							
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	武器	自身	命中	SL/シーン	
効果：	ワイドアタックを2回する							
レイザーストーム	1	-	<ワイドアタック>	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	射程を視界、対象を場面(選択)に変更							

キャラクター名
黒(ヘイ)2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
時の支配者	1	-	効果	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： タイミング「パッシブ、アイテム」以外を無効								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃時に-1dを受けない								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップの探知の判定に+1D								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択し基本能力値+3								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択し基本能力値+3								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択し基本能力値+3								
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択し基本能力値+3								
トレーニング:幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択し基本能力値+3								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択し基本能力値+3								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備の重量制限+5								
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HPやMPを消費するアイテムの消費-2								
スティグマ	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 判定後(振りなおし含む)FT1点消費して+1D								
カバートアクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 命中判定の達成値+1								
シニスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 使用FT*(CL*2)HP回復								
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避+1								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： ポーションを1個使用								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： リアクションの精神判定+1D								
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 使用FT+(CL)MP回復								
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中判定	1/シナリオ、短剣使用	
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1	-	効果	-	自身	自動成功	-	
効果： FT1消費。ドロップ判定時に使用。エネミーのドロップを1追加								
トレジャーハンターⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果： FT1消費。選択した能力+2。シーン終了まで								
エンラージリミット	1							
効果：								

キャラクター名
黒(ヘイ)2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	難易度10の器用判定成功で戦闘不能を回復しHP1とする							
効果：								
効果：								
効果：