

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	オプション				
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	14
精神	1	1	3	3		8	戦闘移動	19
社会	3	0	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
人狼獣化		0				完全獣化&破壊の爪/肉体ダメージ+4
月下の蹂躞	白兵	12r		18		C値7/全力移動後攻撃/装甲無視/Rd増+6
食らい尽くす赤霧	RC	12r+1		10		C値7/装甲無視/邪毒ソク3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
黄金領域	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	5		マイナー					
効果: 精神+Lv*2								
雨粒の矢	5				シーン			
効果: 攻撃+Lv*2、コンセ不可								
ディクタトル	3		セットアップ					
効果: ダメージ+10/自身に放心/シリアルLv回								
砂は砂に	3							
効果: ダメージ時作成した武器破壊/素手初期化/シリアルLv回								
ペトリファイ	3							
効果: 命中時シーン中の行動値-Lv*2/マイナーで解除可能								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--