キャラクター名
柳 遥斗

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	一般家庭	経験	記憶喪失	邂逅	恩人：テレーズ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	17	13	ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神域の雷火(必中の弓)	射撃	3r+30	0	11+3		この弓を使った射撃技能の達成値を+10し、ｴﾌｪｸﾄによるﾀﾞｲｽ減少を受けない　攻撃が命中しなかった時、暴走を受ける
ｲﾉｾﾝﾄﾌﾞﾚｰﾄﾞ	白兵	3r	3	8+3		この武器を使ったｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃の判定ﾀﾞｲｽ+2個
		0				
★ﾒｼﾞｬｰ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ｺﾈ：UGN幹部	
ｺﾈ：手配師	
ｴﾝﾌﾞﾚﾑ：鉄の華	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dﾛｲｽ：遺産継承者	P	N		
〈ｶﾊﾞｰ：GR〉　信頼する上司：ﾃﾚｰｽﾞﾌﾞﾙﾑ	P　信頼	N　憐憫		
〈ｶﾊﾞｰ：RE〉　【SDﾛｲｽ】　月白 紗季	P　純愛	N　不安		
UGN	P　遺志	N　悔悟		
東雲 千夜	P　友情	N		
九咲 桜良(昇華)	P	N		
高桑 美野里(昇華)	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｲﾝｽﾋﾟﾚｰｼｮﾝ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：GMに質問を行う　ｼﾅﾘｵ(Lv)回								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾓﾙﾌｪｳｽ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：C値-(Lv)　下限7								
ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ射撃	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：判定ﾀﾞｲｽ(Lv+1)個								
ｶｽﾀﾏｲｽﾞ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：判定ﾀﾞｲｽを+(Lv)個する								
ｸﾘｽﾀﾗｲｽﾞ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	100↑	
効果：組み合わせた攻撃を装甲貫通にして、その攻撃力を+(Lv×3)する　ｼﾅﾘｵ3回								
万軍撃破	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決	120↑/破壊	
効果：組み合わせた攻撃の射程を視界、対象をｼｰﾝ(選択)にする　ｼﾅﾘｵ1回								
ｶｳﾝﾀｰ	2	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	対決	80↑	
効果 :対象が攻撃を行った時に使用する　判定による対決をし、勝利した側の攻撃が命中する　ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾒｼﾞｬｰのｴﾌｪｸﾄを組み合わせられる　ｼﾅﾘｵ(Lv)回								
剣精の手	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果 :前提：ｶｽﾀﾏｲｽﾞ　ｶｽﾀﾏｲｽを組み合わせた攻撃の判定中や判定直後に使用　ﾀﾞｲｽ1つの出目を10に変更する　1回の判定に1回まで使用可能　ｼﾅﾘｵ(Lv+1)回								
ﾁｪﾝｼﾞ	1	3	ｵｰﾄ	至近	単体	自動	100↑	
効果：　対象への「対象：単体」の攻撃の判定直前に使用する　その対象を自分へと変更し、ﾘｱｸｼｮﾝやﾀﾞﾒｰｼﾞの処理を行う　ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
ﾌｪｲﾀﾙﾋｯﾄ	3	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100↑	
効果：自身が行う攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+(Lv)D								
勝利の女神	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象が判定を行った直後に使用する　判定の達成値を+(Lv×3)する　ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
ﾗｽﾄｱｸｼｮﾝ	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100↑	
効果 :戦闘不能になったとき、その瞬間使用して即時ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う　このﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない　このﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない　ｼﾅﾘｵ1回								
ﾌﾙｲﾝｽﾄｰﾙ	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	100↑	
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ中のあらゆる判定の判定ﾀﾞｲｽ+(Lv×3)　ｼﾅﾘｵ1回　※このｴﾌｪｸﾄは経験点を使用して成長できない								

「この力があったから、俺はまたここに戻ってこれたのかもな…」
読み：やなぎ はると
★エース級のUGNチルドレン
幼い頃に覚醒したが原因は覚えていない、すべてを忘れてしまったのだから。
俺を救助したUGNのエージェントによると、FHのテロ行為に巻き込まれたらしいが…詳しいことは教えてもらえなかった。
目が覚めた俺は、なにも覚えていなかった。思考がまとまらないわけでもなく、混乱しているわけでもない。
ただ導き出された答えは、記憶を失っているということだった。
両親も失った俺は逃げるようにUGNチルドレンとなった。
ただ、いまの現状から逃げたかったのかもしれない。

新たな任務で久しぶりに生まれた街に戻ることになった。
…ほとんど記憶にはないため懐かしいということはないのが残念ではあるが。
この街とのつながりといえば、紗季がいるくらいだ。
この任務中だけになるとは思うが、居候させてもらおう。

★神域の雷火(必中の弓)
所持している銃は遺産で、能力使用時に鎖が現れ、それに繋がれたもう1丁の銃が出現する
また、使用目的によって形状が変化する

・他PCとの関係（1話開始時）
東雲千夜、九咲桜良とは初対面
月白紗季とは幼馴染

キャラクター名
柳 遥斗

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｲﾝﾄﾚﾗﾝｽ	射撃	10r+30		11+3+1D		ｺｽﾄ7　単体攻撃
ｲﾝﾄﾚﾗﾝｽ↑100	射撃	12r+30		23+3+1D		ｺｽﾄ11　単体攻撃　装甲貫通
質量爆散〈ﾏﾃﾘｱﾙ・ﾊﾞｰｽﾄ〉↑160	射撃	23r+30		26+3+1D		ｺｽﾄ16　単体攻撃　装甲貫通
		0				
★ﾘｱｸｼｮﾝ		0				
ﾀｰﾝﾀﾞｳﾝ↑80	射撃	10r+30		11+3+1D		ｺｽﾄ11　単体攻撃　ｶｳﾝﾀｰ
ﾀｰﾝﾀﾞｳﾝ↑100	射撃	12r+30		23+3+1D		ｺｽﾄ15　単体攻撃　装甲貫通　ｶｳﾝﾀｰ

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾌﾞﾘｯﾂｸﾘｰｸ	1	4D10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	単体	自動	120↑	
効果：他ｴﾌｪｸﾄと組み合わせ不可　対象はｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う　このｴﾌｪｸﾄは対象が未行動でも使用でき、使用しても行動済みにならない　ｼﾅﾘｵ1回								
無常厨師	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								