キャラクター名	プレイヤー名
オルテンシア	

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	魔法で酷い目に遭ったことがある		
			家族に異種族が居る		
経験点	1110		近所で一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	7		20 + 2	3
		敏捷度	12			20 + 2	3
体	7	筋力	18	5		30	5
		生命力	4	1		12	2
心	3	知力	11	2		16	2
		精神力	7	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	8		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
全力攻撃	1-286 p		p
両手利き	1-283 p		p
二刀流	1-281 p		p
命中強化	2-230 p		p

言語	会話	読文
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ガゼルフット	
ラビットイヤー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 145	/合計 145

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	12	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	流離いのローブ		10	2	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アルファ・フィスト	1 H	15	1	2d+ 14	10	16	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
26613 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 14	1	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 11	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳	通辞の耳飾り	五種類の言語がわかるようになる。交易共通語がわかる！！
顔	不敵の仮面	ＨＰ0以下から1に回復したとき追加で10回復
首	熊の爪	マッスルベア―+1（合計+3）
背中	流離いのローブ	1日に1回だけ回避を自動回避する。1日に2回まで回避の数値分防御点を上昇する。 自身の攻撃が命中するたびに回避を+1する（最大3）
右手	宗匠の腕輪	砕くと+14
腰		
足	沼貫きの靴	通常移動+10 悪い足場の影響を受けない。転倒によるペナルティを－1にする。
その他		

部位	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	砕くと+14

その他メモ

コールドスリープされていたマナフレア。なぜかたたき起こされて、新しい世界で楽しく生きている。

自分がコールドスリープされていた理由は直前の記憶が曖昧でよく分からない。もしかしたらものすごいなにかがあったのかもしれない。
始めに雇われていた家でマナ源として酷使されたり、実験もどきをされたりしていたためにちょっとだけ魔法が苦手。けれどそれを殺した次の雇い主のノーブルエルフは非常に優しい主人で、自分を本当の家族の様に扱ってくれた。そのため、もしまだ生きていればまた会いたいと思っている。
初めて死んで、せっかくなので生き返ったよ！穢れへの概念が若干緩い（4000年のジェネレーションギャップ）

－－－－－－－－－－－－－－－

武器のメモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟