

キャラクター名
饗庭 恵実 あいば えみ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	研究者	カヴァー	
オプション		年齢	8	性別	男
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	191
肉体	5	0	0	5		10	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	10r+5	2	Lv+5		
★攻撃判定	白兵	23r+5		6D+7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
★ガード判定		30+2+10			竜鱗(装甲) +一角鬼(ガード) +スプリングシールド(ガードLv回)

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	5		常時	至近		自身		
効果:	最大HP+Lv*30。侵食値無視。							
異常耐性	1		常時					
効果:	重圧							
呪われし者の印	1		オート					
効果:	判定直前、ダイス減少0。シナリオLv回。							
魔獣の証	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果:	戦闘不能時、戦闘不能回復。HPLv*10点回復。シナリオ1回。							
スプリングガード	1		オート					
効果:	ガード値+10。シーンLv回。							
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果:	メインを行える。行動済みでも可。侵食値無視。ラウンド1回。シナリオLv回。組み合わせ付加。							
完全獣化	3	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、肉体ダイス+Lv+2個。素手以外アイテム不能。							
究極獣化	5	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果:	完全獣化併用。ダメ+LvD、装甲+10。							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手変更。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動。離脱可、エンゲージ無視、シーンLv回。							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	ダイス+Lv個。							
異形の祭典	1	3	メジャー		Lv+1体	対決		
効果:	攻撃対象変更。攻撃力-10							
命の剣	1	3	メジャー	武器		対決	100	
効果:	攻撃力+肉体							

夫がレネゲイドの兵器研究の第一人者。
息子は養護施設から養子として引き取られた経緯を持つ。
そのため、レネゲイドの遺伝はなく、息子自体は非オーヴァード。
亜鱗(息子)がオーヴァードであると目されるが、戦闘データはジャームのもの。

戦闘タイプ
・中HPタンク
・回避メタ
・

