

キャラクター名

プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス				
技	14	器用度	4			18	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	10			24	4	フェンサー	2		
体	1	筋力	5			6	1	スカウト	2		
		生命力	11			12	2				
心	10	知力	2			12	2				
		精神力	14			24	4				

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧 クロースアーマー		1		2
グラブラー	0				盾 バックラー		1	1	
フェンサー	2	5	6	3	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	7	2

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 7	2	18						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 6	2d+ 4	2d+ 6	0						

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

自動失敗 チェック	
その他メモ ETポイント割り振りにより作成。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]