キャラクター名	プレイヤー名
ミュル	

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
53:一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。
82:秘密	隠したいことがあった。絶対に誰にもバレてはいけないもの。でもそれも全部忘れてしまった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シアン	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃＋1
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定1、切断判定1　バトルパートの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃１＋切断＋連撃
脚		有刺鉄線		ダメージ		自身	肉弾攻撃＋１、白兵攻撃＋１
頭		カンフー		オート			1
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復してよい。
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ１つを損傷する。白兵・肉弾攻撃+１（重複不可）。１ターンに何度でも使用してよい。
胴		小さなアンデット（ネズミ）		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。