キャラクター名

シアン

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
銃声	突然の破裂音。何か焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこから思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	→	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべて出目＋1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	なし	1～2	ダメージを受けてる際にのみ使用可。妨害3。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効化
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを振り分けた箇所の一つを選んで行う。
胴		本		オート	なし	なし	たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１