キャラクター名: ウィリアム＝ヒノデラン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	体に傷跡がある		
経験点	800		家族に捜されている		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3			10	1
		敏捷度	3			10 + 2	2
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	2	2		9	1
心	15	知力	5	2		22	3
		精神力	5	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭	ニット帽	
耳		
顔		
首	マフラー	
背中	傷	でかい
右手	発動体（指輪）	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィリアム＝ヒノデラン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント（５人用）	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
ランターン	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
魔晶石（４点）	○□□○□□
魂の呼び声	○□□○□□
魔晶石（５点）x3	○□□○□□
耳栓（両耳）	○□□○□□
リボル・テック	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□