

キャラクター名 □ボ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	530				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	2		14	2				
体	7	敏捷度	9	5		25 + 1	4	プリースト/神の指先ミルタバル	3		
		筋力	12	1		20	3	スカウト	9		
心	7	生命力	9	2		18	3	エンハンサー	1		
		知力	9	6		22	3	アルケミスト	5		
		精神力	4	8		19	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	1-283p		p
鎧貫き	1-292p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	
クラッシュファンク	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	11	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー+1	筋力	7	防護点	4
盾	バックラー	回避力	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	14		5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾 <small>練技ドラゴンテイル発動時に、使用可能</small>	2H#	1	1	2d+ 1	11	0	11										
スルーピック*2 <small>380G*2/射程10m/威力表2回以上クリティカルすると壊れる</small>	1H	8	-1	2d+ -1	7	0	13										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 14	5	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 12	2d+ 12	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアーの効果に+1
背中	
右手	俊足の指輪
腰	多機能ブラックベルト 防護点+1/多機能化
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット 賦術の行使に必要

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

