

キャラクター名  
ノイル＝ファーケン

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	家族に異種族がいる		
<b>経験点</b>	1610		異種族の町で育った 己に何らかの誓いを立てている (いた)		

<b>技</b>	6	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>
		器用度	10			16	2
<b>体</b>	5	敏捷度	9	1		16	2
		筋力	7			12	2
<b>心</b>	10	生命力	8			13	2
		知力	12	1		23 + 2	4
		精神力	11	2		23	3

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
ソーサラー	3		
スカウト	1		
セージ	2		

<b>戦闘特技</b>			
ターゲットイング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
<ビートルスキン>	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点 所持 21 /合計 21	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 <ソフトレザー>		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	4

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(7日分)	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
宿泊代 (1ヶ月)	○□□○□□

	所持金	1530	預金・借金	G
--	-----	------	-------	---

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>	2d+ 0	4	22
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 6	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 6	32	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
真語魔法	3	7			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 <スマルティエの歡智の腕輪>	魔動機文明時代のブランド品。3種類以上装備で生命力上昇 知力を+2
腰	
足	
その他<能力増強の知性の指輪>	知力+1 破壊時、知力+13

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

<p>その他メモ</p> <p>多くの異種族が暮らす街で育った為、異種族と触れ合うことに抵抗がない。          このような街を多く作り、平和な世の中をつくる夢を持っている。          その困難を実現するための力を付けるために、冒険者の門をたたくノイル。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤          □□□□⑩          □□□□⑱          □□□□㉔          □□□□㉙          □□□□㉚          □□□□㉛</p>
--	---