キャラクター名
ルゥ・アチャー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	①かつては貴族		
経験点	0		②大切な約束をしている		
			③まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7			21	3
		敏捷度	6			20	3
体	0	筋力	3			3 ＋ 2	0
		生命力	16			16	2
心	11	知力	1			12	2
		精神力	14			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	1
シューター	3	6	6	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	4	20										
ナイフ	1H投	1		2d+ 6	10	3	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
タバコ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
181 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ボウ	221 p		p
回避行動	218 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 えびら	24本入れられる
右手 能力増強の腕輪	壊すと＋14
腰	
足	
その他 銀の矢×24	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

～キャラ設定と大惨事表の設定～

外見的には可愛いショタ。
アイテムのタバコは町で見かけたダンディな人が吸っていたのを見て憧れて買ってみたが、吸おうとするといろんな人から叱られたためやめた。
ナイフは基本的に果物取るなどの生活面で使ってる。フェンサー技能を持っているため、いざという時はナイフでも戦う。

①アチャー家は弓矢の使い手として有名な貴族であったが、ルゥには精密射撃の能力がなく誤射をしてしまっていた。
そのため前線に身を投げ、乱戦エリア内で敵の攻撃を回避しながら射撃するという他者にはできない能力はあったが、世間には受け入れられることはなく、アチャー家の恥だと言われ家から追い出されてしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟