

キャラクター名
ウィルマ・R・セルウェイ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ		ワークス	作業員	カヴァー	傭兵
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	43	%
出自	名家の生まれ	経験	絶望	邂逅	居場所	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	33
感覚	2	1	0	5		8	(非装備時)	33
精神	2	0	0			2	戦闘移動	38
社会	1	0	0			1	全力移動	76

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		RC			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ホワイトキャノン(リアキャノン)	射撃	8r+9	-	8		ノーマル
ベーゼ	射撃	16r+9	-	8		CL+EK+OK
ツーク・ツワング	射撃	16r+9	-	41		SS+CL+BC+EK+OK(+LS2)
デッドエンド	射撃	11r+9	-	71		SS+CL+BC+EK+OK+LS(1)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賞金首《クオンテッド》[オリジナル]	P	N		
神速の担い手	P	N		
「死」という概念	P 好奇心	N 偏愛		
昔の仲間達	P 連帯感	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: そのラウンドに行う攻撃に+[行動値]する。ただしリアクション不可。1シーン1回。								
コンセントレイト:HN	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 組み合わせたエフェクトのC値-3 (下限7)								
バリヤクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	<射撃>	80↑	
効果: ガード不可能、装甲無視。シナリオ3回								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+30、ダイス-5D。1シナリオ1回。								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	1/1R	
効果: 判定直前に使用、その判定のダイスに+5D。								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	単体	<射撃, 白兵>		
効果: エフェクトを組み合わせた攻撃のダイス+3D								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインプロセスでは、メジャーアクションを2回。判定のC値+1。1シナリオ1回。								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値+15】 侵食率基本値+4								
ハードワイヤード	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 専用アイテムを1個習得。侵食率基本値+4								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

自分の興味や好奇心を満たす事を最優先とし、戦場を気ままに生きる傭兵。金を積めば動くが、思い通りに動くとは限らない。自分の異能を理解して尚、隠す素振りも見せずに容赦なく振るい戦果を稼ぐ。故に敵やUGNからマーキングされており、目下賞金首バウンティとして逃亡中。