

キャラクター名
ハーフスプリット

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ハード		オート			
		じゅうりょくか		オート	MF2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけ出目を+3にする代わりにコストを+1する
		こういさか		オート			コストを1余分に払えばあらゆる攻撃パーツの射程を+1してよい
		射撃β		オート			射撃攻撃のダメージ+1
		パワー強化		オート			パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：ヨクノービル】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		まもる攻撃 さくてき		アクション	1	0-1	マップに[さくてき]のマップチップを配置し、3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する
頭		スコープ		ジャッジ	0	自	自身のみ使用可。射撃攻撃の支援+2
				オート			
				オート			
		【左腕：カタパルト】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃 ライフル		アクション	3	0-2	射撃攻撃2 出目+2
腕		バンカー		オート	0	0	自身以外に対して移動1
				オート			
				オート			
		【右腕：ユビデッポー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1