

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率 0 %	
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	2	1	0	4		7	行動値	21
感覚	4	0	0	3		7	(非装備時)	21
精神	0	0	0	7		7	戦闘移動	26
社会	2	0	0	5		7	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	12r+16		12+2d		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
E《あり得ざる存在》	P	N			
E《光の力：不滅》	P	N			
E《光の力：不屈》	P	N			
E《唯我独尊》	P	N			
E《唯我独尊》	P	N			
E《唯我独尊》	P	N			
	P	N			
最大財産P: 16		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異常耐性：重圧	1		常時					
効果: 対象のエンゲージに分身を生成								
砂の騎士団	1		セットアップ					
効果: 対象のエンゲージに分身を生成								
ソードマスター	5		セットアップ					
効果: ラウンド中、達成値+15								
吹き飛ばし	3		メジャー					
効果: 1HP→4m移動								
カスタマイズ	5		メジャー					
効果: ダイス+5								
コンセントレイト	3		メジャー					
効果:								
ストライクモード	2		メジャー					
効果: 攻撃力+2d→武器破壊								
ギガンティックモード	1		メジャー					
効果: 範囲（選択）→武器破壊								
インフィニティウェポン	5		マイナー					
効果: 攻撃力+12 / ガード値+3								
創造主の業	1		オート					
効果: 判定直後、達成値+4d								
加速する刻	5		イニシアチブ					
効果:								
	★							
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--