キャラクター名: ライラ・スイセント

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	14歳
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことがある。 A-1-2		
経験点	530		知り合いに生き返った人がいる B-4-6		
			異種族を怖がっていた B-5-1		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	3		28 + 2	5
		敏捷度	8	1		22	3
体	5	筋力	5	3		13	2
		生命力	5	1		11	1
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
レンジャー	2		
セージ	4		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	10	8	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 10	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 バレットポーチ	
足 バレットポーチ	
その他 マギスフィア	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由は、親に言われて。 3-3

おちゃ卓 PL：Diver mamiya

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

ライラ・スイセントはエルフ以外の種族も珍しくもないが、エルフたちが多く暮らす、森の中にある緑豊かな街に暮らしていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ライラ・スイセント

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
テント(5人)	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
弾丸(24発)x6	○□□○□□
銀の弾丸x5	○□□○□□
活性弾(12発)x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
保存食(7食)	○□□○□□
着替え(一週間分)	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(3点)x7	○□□○□□
馬車	○□□○□□

所持金	預金・借金
10020 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150