キャラクター名: ダン・ダイラム

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	650		異種族の友人がいる		
			目指すべき場所がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	3		18 + 1	3
		敏捷度	8	1		20	3
体	7	筋力	10	3		20 + 2	3
		生命力	8			15	2
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 9	12	10	10										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 9	12	10	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 8	12	10	5										
イージーグリップ グラップラー専用。パンチを強化	2H	1	1	2d+ 10	12	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	1

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

元は路地裏などで喧嘩屋としてぐれた生活を行っていた。
しかし、依頼でつっかかった相手に返り討ちに遭い、幾度となく喧嘩を申し込むにつれて奇妙な友情が生まれる。
その冒険者は今は引退しており、小さな食堂を営んでいる。
喧嘩屋を引退した後も彼はそこの常連として入り浸っていた。なお彼の食堂で働いてもいた。（主に倉庫整理）

それからしばらくして、その冒険者と再び戦って今度は勝ちたい！という目標が改めて生まれて修行のために冒険者になるぜ！といいだして外の世界へ走り出す。

狼のリカント

一般技能

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ダン・ダイラム

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔昌石（1点）	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□

所持金 13332 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23