キャラクター名: エミリア・グリムローズ
プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
			本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	15			18	3
		敏捷度	4			7	1
体	12	筋力	11			23 + 1	4
		生命力	4			16	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	16			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 6	12	6	35										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
保存食（一日分）x3	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 120 G
預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP	MP
22	21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品

部位	装備品	説明
頭	緑のリボン	目の色と同じ色のリボン。髪を束ねるために使う長めのもの。
耳		
顔		
首		
背中	マント	年期のはいった代物。引きずりはしないけど長い
右手	剛力の指輪	
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

誰かのヒーローになることを夢見る少女。
両親が読んで聞かせてくれた冒険譚に大きな影響を受けている。
数年前に道に迷った冒険者を助けたことがある。その時に冒険者のいろはを教えてもらい、冒険に出たくてうずうずしていた。
今年成人したばかりで、やっと冒険者として活動できることになったことがうれしくてたまらないらしい。
足が遅いことを気にしているようだ。
「ヒーローは遅れて登場するものなんだからっ！！」

着込んでいるマントは助けた冒険者からもらったもの。
実はハーフマントだったのだが、エミリアの体格では丈が長く普通のマントとあまり変わらない。
本人はこれがハーフマントだということに気づいていない模様。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟