キャラクター名: ファイナ・レイズレッド

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	0		神の声を聞いたことがある		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4	3		23 + 1	4
		敏捷度	4	4		24 + 1	4
体	6	筋力	9	3		18	3
		生命力	6	1		13	2
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	7	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
斬り返し	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化×2	100
盾専用化	50
武器専用化	50

名誉点 所持 100 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
狂戦士の魂 名称：ブラッドハウンド。血で刀身が真っ赤に染まった大剣。生き残ったファイナが手にする	2H	17	1	2d+ 11	8	10	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード（金）Sx3	○□□○□□
魔晶石（3点分）x6	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード（金）Ax6	○□□○□□
月光の魔符（2）x2	○□□○□□

月光の魔符（1）x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 96 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 14

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り	
顔 耳飾り	
首	
背中	
右手 信念のリング	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

「今私を笑ったな……」

大破局時に活躍した女戦士。戦いの最中、大剣ブラッドハウンドを巡った戦いに巻き込まれ、殺し合いの中を生き残り、それを手にした。しかし狂戦士の魂となったブラッドハウンドに飲み込まれて、共に戦った戦友たちを皆殺しにしてしまう。気づいた時には師匠もその弟子も、戦友も、兄弟も、全て自らの手で殺してしまった。絶望の中、魔導機遺跡内にあるコールドスリープ装置の中で眠り、現代に目覚める。大破局時のことを知っていると言っても誰にも相手にされない。自分を知っている人間はどこにもいない。彼女は戦士としての使命を忘れ、この世界を放浪し続ける。

なんて暗い過去があるけど、要はぼっち少女。鋭い目つきで人に避けられ、現代の話題についていけずに置いてきぼり。
ご飯は三食トイレでちゃんと食べる。
極度のネガティブ思考で、自意識過剰。何をするでもなく、常に何かをしていたいアクティブな部分もある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟