キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	22		40	6
		敏捷度	7	18		32	5
体	10	筋力	11	25		46	7
		生命力	12	18		40	6
心	4	知力	4	12		20	3
		精神力	6	15		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
シューター	7		
スカウト	15		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		
ライダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器の達人	3-212p
バトルマスター	3143p	なぎ払い	1-288p
トレジャーハント	2120p	全力攻撃	1-286p
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230p
影走り	2120p	痛撃	FC26p
トレジャーマスター	3143p	頑強	1-279p
匠の技	3143p	切り払い	FC26p
治癒適性	2122p	超頑強	2-228p
不屈	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	23	22	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	13	12	14

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	22	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
軍神五兵(槍)				2d+ 25		27											
軍神五兵(拳)				2d+ 25		27											
軍神五兵(剣)				2d+ 25		27											
軍神五兵(薙刀)				2d+ 25		27											
軍神五兵(双)				2d+ 25		27											
軍神五兵(弓)				2d+ 25		27											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 22	0

HP
136

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 21

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□