キャラクター名

ルーク

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	24
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
指輪	
一人ぼっち	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」コストー1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	ダメージを代わりに受ける
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果を打ち消す
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３変異パーツを得る
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコストー1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値＋1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値＋1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが破壊された時、宣言することで行動値＋2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時、任意の未練から狂気点－1
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
腕		八卦図		オート	なし	なし	たからもの