

キャラクター名  
鳥居 浩介

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	モルフェウス			高校生		性別
オプション			年齢	高校生	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %	
出自	親の理解	経験	約束	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神崎 芽唯	P 友情	N 厭気		
葛林	P 純愛	N 憤懣		
母親	P 執着	N 嫉妬		
社	P 信頼	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 1ラウンドに1度、対象が判定を行う直前に使用できる。対象の判定ダイスを+5する。								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 銃を作成し、装備する。以上。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃の対象を「範囲(選択)」に変更する。判定後、使用した武器は破壊される。								
クリスタライズ	4	4	メジャー	武器	-	対決	100	
効果: 対象の装甲値を無視し、攻撃に+12。シナリオ中3回まで。								
コンセントレイト(モルフェウス)	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-3する、下限は7。								
折り畳み	1	-	Xジャーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果: 1個、アイテムを折りたたんで隠し持てる。								
壁抜け	1	-	Xジャーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果: 壁、密室、閉鎖空間などの障害物を無視して移動する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

鳥居 浩介(とりい こうすけ)  
 視力はいいことをちょっと自慢に思っている(あくまで一般的な範囲として視力がいいということ)  
 科学者になりたいと思っている。  
 重要な人  
 あなたは自分が彼らより優れていることを証明したい。  
 大切な場所:実家  
 去って行った人物の形見  
 忠誠心が強い

《ハンドアウト》  
 P C ①  
 ロイス: 神崎 芽唯  
 推奨感情 P: 友情/N: 厭気

ワークス/カヴァー: 高校生/高校生

芽唯は、あなたの幼馴染だった。家が近所で小中高、全て同じ学校。10年近く通学も一緒だった。最近別々に帰ることも増えたような気がするが、あなたは誰かと一緒に帰っている芽唯を見つける。声をかけようかと片手をあげたとき、芽唯の姿は突然歩道に乗り上げたトラックの下へと消えていった