

キャラクター名
加治屋 生喜 (かじや まさき)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|------|---------|------|-------|
| シンドローム | ノイマン オルクス | | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | 管理人さん |
| オプション | | | 年齢 | 40代前半 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 36 % | |
| 出自 | 双子 | 経験 | 仲間の死 | 邂逅 | 姪 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|----------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 7 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:レネゲイド | 2 | | 情報:UGN+1 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|---------|----|------|----|-----|----|------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 正確無比の射撃 | 射撃 | 7r+6 | - | 3 | | 拳銃+コントロールソート+コンセ |
| | | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 拳銃 | |
| ウェポンケース | |
| UGN幹部 | |
| 要人への貸し | |
| 情報収集チーム | |
| 手配師 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 指導者 | P | N | | |
| 蜚が丘支部とその関係者たち | P 庇護 | N 不安 | | |
| 銀の雨事件の犯人 | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 18 残り財産P: 6

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ブラックマーケット | 1 | - | 常時 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 常備化ポイント+[LV×10]、侵食率基本値+2 | | | | | | | | |
| コントロール: 射撃 | 1 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える | | | | | | | | |
| 戦術 | 5 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | - | |
| 効果: 対象がラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個。自分を対象にできない | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイスの目とつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ノイマン | 2 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-LV | | | | | | | | |
| プロファイリング | ★ | - | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 物品や品物を観察し、通常は見つからないようなちょっとした情報から対象の人物像を描き出すエフェクト。かのシャーロック・ホームズのように、あなたは少しの情報から真実を導き出す。GMは必要と感じたなら、適切な知識: >による判定を行わせても良い | | | | | | | | |
| 地獄耳 | ★ | - | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 領域を広範囲に拡大し、その中で起きている全ての出来事を見聞きするエフェクト。領域内で起きている物事の情報はすべてあなたの手の内に入ってくる。GMは必要と感じたなら、<RC>による判定を行わせてもよい。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

【若干違うけどざっくりとした用語解説】
 オーヴァード…超能力者。
 ジャーム…オーヴァードの成れの果て。化け物。まだマギの魔女みたいな感じ。
 UGN…ジャームや悪と戦う正義の組織。基本的には正義の味方。
 支部…UGNの支部。各地にある。UGNが警察なら支部は警察署みたいなイメージ。
 支部長…支部のリーダー。
 イリーガル…UGNに所属はしてないけど正義の味方してるオーヴァード。
 PC…TRPGのプレイヤーキャラクター。
 ダブルクロスの解説動画 (解説本番は7:00~)
<https://www.youtube.com/watch?v=Sep1F41Qg-0>
 「おじさんと知り合いになったらコネUGN幹部が取れちゃうよ〜」
 「必ず銀の雨事件を解決しよう。なんとしてでも、ね」
 蜚が丘支部の支部長。
 UGN設立当初から所属している古株。
 所属歴が長いことあってUGN幹部にもなっている。
 普段は温和でんびりとしたおじさんだが、どんな時でもマイペースで意外としっかりしている。