

キャラクター名
レイン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		10	器用度	11	9		30	5	グロッパー	9	
		敏捷度	12	8		30	5	フェンサー	9		
7		筋力	7	4		18	3	プリースト	7		
		生命力	9	2		18	3	スカウト	8		
4		知力	12	2		18	3	エンハンサー	7		
		精神力	9	5		18	3				

戦闘特技	追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	カウンター	2120p	鎧貫き	1B39 p	トレジャーハント	2120p	ファストアクション	2123 p	必殺攻撃	1-288p	武器習熟A/ソード	1-281p	武器習熟S/ソード	1-281p	練体の極意	2-231p	変幻自在	1-282p	

練技/呪歌/騎芸/賦術	キャラツアイ	マッスル	ガゼル	ビートル	デーモン	ジャイアント	ケンタウロス

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0									
グロッパー	9	14	14	12				2		
フェンサー	9	14	14	12						
シューター	0									
鎧と盾					クロスアーマー					
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能					グロッパー		合計値		14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ナイフ+1	1H投	1	1	2d+	15	9	16	1															
シンプレート+1	1H#	15	-0	2d+	14	11	13	25															
グロッパー専用。キックを強化				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	575 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 _m	30 _m	90 _m	2d+	14	2	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	13	39		
魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力	
神聖魔法	7	10				

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他			
左手			

その他メモ	自動失敗チェック
行動表1	
レイン 報酬：不要 経験点：不要 同行時セリフ：「安心してくれ、後ろから斬ったりはしないからさ」	□□□□⑤
MP39	
行動表1	
1・2：出目7 猫熊指腕、シンプレート+1で必殺攻撃×2 達成値23 k 25+17@11#+1 MP-12 「蹴り穿つ！」	□□□□⑩
3・4：出目8 猫熊指腕、ナイフ?で必殺攻撃 達成値25 k 1+20@9#+1 防護点無視、以後、○再生を無効 MP-12 「見えたッ！」	□□□□⑮
5：出目9 スカウト敏捷判定 達成値22 「疾ッ！」	□□□□⑳
6：出目10 猫熊指腕、ナイフ?で必殺攻撃 達成値27 k 1+20@9#+1 防護点無視、以後、○再生を無効 MP-12 「斬刑に処す」	□□□□㉕
	□□□□⑳
	□□□□㉕
行動表2	
1・2：出目6 スカウト知識判定 達成値17 「どれどれ？」	□□□□⑤