キャラクター名: シアンティフィック

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	1	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	200		商売を手伝ったことがある		
			家族に魔法使いがいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	11			22	3
		生命力	11			22	3
心	5	知力	4			9	1
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	1		
マギテック	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	2	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	4	20										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	2											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸(12発)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 290 G

預金・借金 -10000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
第7試合	20

名誉点 所持 -20 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
背中	ガンベルト	弾丸を12発まで収納
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

気の向くままに今を生きるドワーフの女性。魔道具を作って販売する商人の両親を持ち、家を出るまでは両親の仕事を手伝いながら暮らしていた。

両親の商売は上手くいっておらず、幼少期の頃には食事が碌に取れない時もあった。そのせいか、彼女は我慢や空腹、貧困を極端に嫌う節がある。食事は食べまれなくなるまで、酒を飲む時は酔い潰れるまで。彼女はどこまでも自分に正直で、自分の満足する道を最後まで自分で選ぼうとするだろう。

家を出てからの彼女は小さな村で馬車の護衛や薬草の採集、時には酒場のウエイトレスなど転々としながら過ごしていたが、どれもこれも彼女の思う自由には程遠く感じていた。冒険者という職も考えたが、結局やっていることは今までしてきたことと同じ。それに彼女が欲しいのは富に名声、飯に酒、そして不自由なんて吹き飛ばせるほどの圧倒的な力。それら全てを手にするには、冒険者という職業はあまりにも道のりが長く、それを彼女は良しとしなかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟