キャラクター名――――]
ファメット・アンドレイアー	

プ	レイ	ヤー	-名	

ポジション	ソロリティ	享年	19
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
海岸	

未練							
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ			
たからもの(壊れた部品/小指)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
ポ (んこつア) リス	執着	3	12345	「信じらんねえ、つーか使えねえ」			
へんたい	信頼	3	12345	肉体言語			
麺猫兎	友情	3	12345	《簡易融合》《金華猫》《レスキューラビット》			
おとこのこ♂	信頼	2	12345	こいつ、「生えて」やがる!			
		3	12345				

タイプ ボジション 技術の集い 花園の集い クイミング アクション コスト 財産 内容がジションを「花園」に アクション 財産 内容がジションを「花園」に 財力のラス 対十ト 財産内容が発達判定出目+1 財力のラス 放射 内容が軽判定出目+1 財力のラス 放射 内容が軽判定出目+1 財力のラス 放射 内容が軽判定の出目・1 日本ト 財産 のうみぞ オート 財産 のうみぞ オート 財産 のうみぞ オート 財産 のうみぞ オート 財産 のうみぞ オート 財産 のうみぞ オート 財産 のうみぞ オート 財産 のうみぞ オート 財産 のうみぞ オート 財産 のかだま オート 財産 のかだま オート 財産 のうみぞ オート 財産 のかだま オート 財産 のかだま オート 財産 のかだま オート 財産 のかた アクション 2 0 内等政験1 攻撃判定の出目+1 のかた アクション 2 0 内等攻撃1 攻撃判定の出目+1 の の撃攻撃1 攻撃判定の出目+1 の 内容が対象では1 大変が対象では1 大変を対象です1 大変を対象が対象です1 大変を対象が対象が対象が対象が対象が対象が対象が対象が対象が対象が対象が対象が対象が対	マニューバ							
メインクラス 廃弾 オート 戦闘中射撃射程+1 メインクラス 銃神 オート 射撃攻撃判定出目+1 サブクラス 殺劇 オート 他姉妹と同攻撃対象選択時、自身の与ダメ&攻撃判定の出目+7 頭 アドレナリン オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 マシンガン アクション 3 1 射撃攻撃1 & 全体攻撃 腕 日本刀 アクション 2 0 白兵攻撃+切断 腕 日本刀 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1・爆発+連撃1 腕 大炎放射器 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1・爆発+連撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート 1 自身 移動1 脚 ほるわた オート 1 月別シアクション 3 自身 移動1	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 銃神 オート 射撃攻撃判定出目+1 サプクラス 殺劇 オート 他姉妹と同攻撃対象選択時、自身の与ダメ&攻撃判定の出目+7 頭 アドレナリン オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 日本刀 アクション 2 0 自兵攻撃+1 懸 全体攻撃 腕 日本刀 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1 攻撃判定の出目+1 0 0 内弾攻撃1 攻撃判定の出目+1 0 0~1 心撃攻撃1 火災が射 0 内弾攻撃1 へ変撃1 へ変撃1 へ変撃1 へ変撃1 へ変撃1 へ変援1 0 内弾攻撃1 へ変援1 0 内弾攻撃1 0 支援1 0 支援1 0 支援1 0 大援1	ポジション		花園の集い		アクション			居場所に関わらずポジションを「花園」に
サプクラス 殺劇 オート 他姉妹と同攻撃対象選択時、自身の与ダメ&攻撃判定の出目+イ 頭 頭 アドレナリン オート なし 最大行動値+1 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 腕 マシンガン アクション 3 1 射撃攻撃1 腕 日本刀 アクション 2 0 自兵攻撃+切断 腕 日本刀 アクション 2 2~3 射撃攻撃1 攻撃判定の出目+1 腕 火炎放射器 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1+爆発+連撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート カート カート カート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	メインクラス		魔弾		オート			戦闘中射撃射程+1
頭 アドレナリン オート なし 最大行動値+1 頭 のうみそ オート 1 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 マシンガン アクション 3 1 射撃攻撃+1 & 全体攻撃 腕 日本刀 アクション 2 0 白兵攻撃+切断 腕 担撃ライフル アクション 2 0~1 砲撃攻撃1 大撃判定の出目+1 腕 火炎放射器 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1+爆発+連撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート カート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定出目+1
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 マシンガン アクション 3 1 射撃攻撃+1 & 全体攻撃 腕 日本刀 アクション 2 0 白兵攻撃+切断 腕 火炎放射器 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1・爆発+連撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 順 はらわた オート カート 順 はちわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	サブクラス		殺劇		オート			他姉妹と同攻撃対象選択時、自身の与ダメ&攻撃判定の出目+1
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 マシンガン アクション 3 1 射撃攻撃+1 & 全体攻撃 腕 日本刀 アクション 2 0 白兵攻撃+切断 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1 攻撃判定の出目+1 腕 火炎放射器 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1+爆発+連撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 間 はらわた オート はらわた 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		アドレナリン		オート	なし		最大行動值+1
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 マシンガン アクション 3 1 射撃攻撃+1 & 全体攻撃	頭		のうみそ		オート			2
腕 マシンガン アクション 3 1 射撃攻撃+1 & 全体攻撃 腕 日本刀 アクション 2 0 白兵攻撃+切断 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1 攻撃判定の出目+1 腕 火炎放射器 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1+爆発+連撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート カート はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		めだま		オート			1
腕 日本刀 アクション 2 0 白兵攻撃+切断 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1 攻撃判定の出目+1 腕 火炎放射器 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1+爆発+連撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 順 はらわた オート カート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1 攻撃判定の出目+1 腕 火炎放射器 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1+爆発+連撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート カート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃+1 & 全体攻撃
腕 火炎放射器 アクション 2 0~1 砲撃攻撃1+爆発+連撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻擊+切断
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1 攻撃判定の出目+1
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		火炎放射器		アクション	2	0~1	砲擊攻擊1+爆発+連擊1
腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		はらわた		オート			
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		はらわた		オート			
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1