キャラクター名
財産型改良案

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	44 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	1	0			3

HP	25
行動値	5
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	2	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｸﾘｽﾀﾙｼｰﾙﾄﾞ	白兵	1r	13	0		
ｼｰﾙﾄﾞｸﾘｴｲﾄ(100↓)	白兵	1r	14	0		
ｼｰﾙﾄﾞｸﾘｴｲﾄ(100↑)	白兵	1r	16	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ﾊｰﾄﾞｺｰﾄ	8	2		-2	他の防具の上から羽織れる

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
ﾆｰﾍﾞﾙﾝｸﾞの指輪	
情報収集ﾁｰﾑ	
医療ﾄﾗﾝｸ	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	
思い出の一品	
ｳｪﾎﾟﾝｹｰｽ	
カジュアル	
フォーマル	
アクセサリー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 90	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ﾌﾞﾗｯｸﾏｰｹｯﾄ	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化ﾎﾟｲﾝﾄ+[lv*10]。基本侵蝕率+2								
黄金練成	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化ﾎﾟｲﾝﾄ+[lv*10]。基本侵蝕率+3								
砂の結界	★	2	Auto	至近	自身	自動	-	
効果： DL直前ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ可能 1ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回								
砂の祝福	1	2	Auto	至近	自身	自動	-	
効果： <砂の結界>使用直前に宣言 [lv*10]m離れた相手もｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ可 1ｼｰﾝ1回								
八重垣	★	3	Auto	至近	自身	自動	-	
効果： 2つの武器を使用 ｶﾞｰﾄﾞ値を合計								
超軽量化	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 「この武器を装備している間、他の武器は装備できない」記述を無視。基本侵蝕率+2								
ｼｰﾙﾄﾞｸﾘｴｲﾄ	5	3	Min	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成								
ひらめきの盾	1	2	Auto	視界	単体	自動	80	
効果： 対象にhpﾀﾞﾒｰｼﾞが適用される直前、対象が受ける(予定の)ﾀﾞﾒｰｼﾞを-10点する。1ｼﾅﾘｵlv回。								
完全演技	★							
効果：								
壁抜け	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

基本1-2、上級、EA、LMまで