

キャラクター名	プレイヤー名
タナト	

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNチルドレン
	バロール			年齢	14 (戸籍上)	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %
出自	使命	経験	捕獲対象	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	3		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
邪眼	P	N			
獅子堂 魚虎	P 誠意	N 劣等感			
獅子堂 交虎	P 誠意	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率基本値+5								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値+LV。								
アバターフォーム	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 《RC》シーン中、選択した技能の判定の達成値+[LV*2]。オリジン:●●の効果を受けている間は、この効果は適用されない。								
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定する。拒否可能。1シナリオLV回								
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	RC (対決)	-	
効果: 射撃攻撃を行い、命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージを+[LV+2]Dする。組み合わせた攻撃で、HPダメージを与えることはできない。シーンが終了するか、効果を適用するまで持続する。								
黒星の門	1	2	メジャー	-	-	S	ピュア	
効果: 「同エンゲージ不可」のエフェクトでも同じエンゲージに対して使用できる。判定ダイス+[LV+1]個								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	S	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC (対決)	80	
効果: 射撃攻撃を行い、命中した場合、対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えない。対象にHPダメージを与えることができない。								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲 (選択)	S	-	
効果: 範囲 (選択) に変更する。同エンゲージにいるキャラクターを対象にできない。1シナリオLV回								
軽快なる積荷	★	-						
効果:								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果:								
効果:								
効果:								

《PC設定:簡易》  
獅子堂魚虎の弟、獅子堂交虎 (ししどう まとら) の身体の中に入っているレネゲイドビーイング (RB) 。

普段は一般的な中学二年生の好少年として姉や先輩、上司を気遣ったり、勉学に励むなど人間らしい生活を送っている。正体 (アバターフォーム) は人間とはかけ離れた怪物であり、鷹を思わせる出立をしている。正体を知っている相手に対しては、煽りや毒を吐くなど粗暴なものに変わる。また、自らを”悪魔”と称し、人間のように扱う相手を小馬鹿にするような台詞を吐く。

内なる欲望に翻弄される人間の姿、絶望の底に沈んだ人間の姿を見ることを心底好んでいる。その為、定期的に他者の欲望を煽ってみたり、窮地や試練に遭わせることがある。  
単純な愉悅の為というもあるが、彼が、欲望に抗う意志、絶望を打破する為には悪魔であろうとも利用しようとする図太さから伺える、”人間らしさ”を好んでいる為である。それらが一切見られない (ジャーム、意志のない人間など抗おうとしない) 存在に対しては嫌悪を感じる。逆に、そういったものに抗おうという意志を持つモノには興味と敬意の混じった感情を抱く。

人間を嘗め切った言動を取りがちだが、彼は人間に対し強い憧憬と敬意を抱いている。彼の言うところの、人間らしい人間に対しては喜んで手を貸し、それに対する対価を求めない。契約に真摯であるのも悪魔であるからではなく、契約を結び程に求めるもの、欲望に対する誠実さを好んでいる為である。こういった感情は、元々人間であった頃に持っていたものを懐かしむ感情に近似する。

《PC設定:詳細1》  
ジャームとなったオーヴァードを用いて創り出された人造RBの一体であり、与えられたコードネームは「Evoil Accipitre (エヴォイル アクシピトル)」。  
ジャームを基に創り出されたRBであったがジャームの人格とジャームでない人格が表れており、後に二つの人格が分離させられた。分離されたジャームでない人格がこの自称悪魔である。  
研究所から抜け出した後、自らUGNに出頭し捕獲された。理由は『UGNが捕獲されるのに一番マジだった』から。