

キャラクター名  
獅子堂 魚虎(ししどう なとら)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNエージェント
	バロール					
オプション			年齢	性別		女
覚醒	無知	衝動	破壊		初期侵食率	31 %
出自	44 兄弟	経験	06 カの暴走	邂逅	68 慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術: 料理	1		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	6r+3	3	10		他の武器と同時に装備できない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
邪眼	P	N		
世鳴理 ねつき	P 慕情	N 憐憫		
獅子堂 交虎	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
冥界の檻	1	5	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果: 対象に硬直を与える。この硬直は自分が移動を行っていた場合にも回復する シナリオLv回								
瞬速の刃	4	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果: ダイス+[Lv+1]個								
暴君の槌	5	3	メジャー	-	-	S		
効果: ダメージ+[Lv*3] ただしバロールのエフェクトを受けている対象にしか効果がない								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー			S		
効果: C値-[Lv]								
重力崩壊	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	S	120,破壊	
効果: 対象変更 シナリオ一回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定を失敗させる シナリオ一回								
偏差把握	★	-	常時	視界	シーン(選択)	意思		
効果: 周囲の物体のバクトルや位置を把握できる 隠れている物を発見する場合は〈意思〉								
魔王の玉座	★	-	メジャー	至近	自身	-		
効果: 重力を操作して浮遊している 戦闘中は使用できない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

貧血気味で常に特注の飴を舐めているダウナーな女性  
左目が邪眼になっていて、常に眼帯で隠している。ただ、戦闘中は距離感が狂うのが嫌で眼帯を外す  
基本的に戦いを求めている、戦闘になるとハイテンションになる

邪眼を解放していた時に暴走して他人を傷つけた経験がある。その時に有り余る破壊衝動と闘争心を抑えられるように調整された。そのため、彼女は昔より幾分自我が薄い  
ただ、今でこそ窺い知るのには難しいが、魚虎が暴走した理由は『不幸を呼んでしまう』からだ。最初は邪眼のことを良く分かっていなかったが、不幸が見えること・邪眼で見られた人物が悉く不幸になることを知った。UGNの施設が不幸にもFHエージェントに襲撃された時も、彼女は自分のせいであるように思った。彼女は優しく、視野が広がった。そして、目に入った『敵』全てと戦おうとする癖があり、目に入った全てを守るうとする癖がある。頭が悪いのかもしれない。優先順位が考えられないのかも知れない。彼女は散発的に起きる戦闘や殺戮を予感し、全て自分がどうにかしなくてはならないと考えて限界を超えるほどに能力を使用して  
彼女の暴走の原因は『闘争心・破壊衝動が強すぎる』とされて、彼女はそういった感情を抑制された。優しさや責任感を源とした闘争心を抑制されたため、それらも薄れてしまった。

右目が邪眼である弟がいる。戦闘中は闘争心全開で指示をあまり聞かないが、なるべく倒しやすい敵を狙う合理的な思考をしているので、弟が補助することで制御に成功している  
弟は精神的には休眠しており、体には代わりに悪魔が入っているらしい。魚虎はそれを知っている弟のことは大好きだった。ただ、今は感情を抑制されているのでそれをどうこうしようという意思は希薄  
契約が完了するまでは弟の体を使わせてもらうと言われた。弟がそう願ったのなら……と思い、彼女はそのままにいる。

暴走事件の後、とある実験に使われていたらしい。本人はそれを認識していないが、感情の抑制に関してはUGNの方では関与を否定している  
心肺機能を高めるための飴を常に舐めており、そのせいで味覚が非常に鈍い