キャラクター名: アイナ=オルコット

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 一般人 | 性別 | 女 | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 憧れる冒険者がいる | | |
| 経験点 | 0 | | 商売を手伝ったことがある | | |
| | | | 両親に愛されて育った | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 10 | | | 17 + 1 | 3 |
| | | 敏捷度 | 6 | | | 13 | 2 |
| 体 | 7 | 筋力 | 9 | | | 16 | 2 |
| | | 生命力 | 7 | | | 14 | 2 |
| 心 | 7 | 知力 | 7 | | | 14 | 2 |
| | | 精神力 | 5 | | | 12 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 2 | | |
| スカウト | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 2 | 5 | 4 | 4 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ポイントガード | | 1 | 1 | 0 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | | 5 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| セスタス<br>グラップラー専用、パンチ強化 | 1H | 1 | 1 | 2d+ 6 | 10 | 4 | 1 | | | | | | | | | | |
| スパイクブーツ<br>グラップラー専用、キック強化 | 1H# | 1 | -1 | 2d+ 4 | 10 | 4 | 11 | | | | | | | | | | |
| 投げ<br>グラップラー専用 | 2H | 0 | | 2d+ 5 | 12 | 4 | 0 | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 800 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 13 m | 39 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 0 |

| HP |
|---|
| 20 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 3 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 4 |

| MP |
|---|
| 12 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| 両手利き | 223 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| ガゼルフット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 巧みの指輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

家は近くの村への食料配達をしているお店。お店での営業は手伝うが配達はいつも父(ファイター１０)が行っていた。
父が腰を悪くし、配達の護衛を一期一会亭の冒険者に頼む。冒険者の活躍を目の当たりにしたアイナは冒険者を憧れるように。
強くなろうと決心したアイナは父の教えで修行するのですが、ファイターの父から教わったのに何故かグラップラーの適正が・・・。
年頃の娘が格闘に目覚めることに大きく悩む父を尻目に一層修行に励むのでした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟