キャラクター名	プレイヤー名
アカツキ	

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女性（見た目）	年齢	不詳
冒険者Lv	11	経歴	仕えていた主がいた。		
経験点	0		仕えていた主がいた。		
			仕えていた主がいた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	19	器用度	3	12		34 + 2	6
		敏捷度	4	6		29 + 1	5
体	9	筋力	10	5		24	4
		生命力	7	4		20	3
心	6	知力	4	3		13	2
		精神力	4	9		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
バード	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	17	16	15
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		16	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ ８本　射程１０m	1H	4		2d+ 17	8	18	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ホイッスル	○□□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□□○□□
B級カード（赤）x4	○□□□○□□
A級カード（赤）x2	○□□□○□□
S級カード（赤）	○□□□○□□
SS級カード（赤）	○□□□○□□

冒険者セット	○□□□○□□
保存食（一週間）x4	○□□□○□□
魔晶石（３点）x8	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
220 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	37 m	111 m	2d+ 16	2	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 20	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
武器習熟II/投擲	221 p		p
挑発攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○
ニンジャの暗号	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
アーリーバード	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 1000	/合計 1000

その他メモ

陰と陽を一人で兼ねる超絶仕事人。目立つ仕事も忍ぶ仕事も暗殺もテロもお手の物。仕えた主がいずれも不運な事故に合う事を不思議に思っている。特技は暗器による暗殺と隠密。通常の戦闘においてもあまりの隠密性の高さと奇抜な戦闘スタイルにより、敵はこう語る。「俺の目の前にいた敵が背後から攻撃してきた」
非戦闘時は町娘の格好をしている。名声だけが独り歩きしているが誰もＮＩＮＪＡの素顔を知る者はいない。本人も含めて。
忠誠心は人一倍強く、仕えた君主には（君主が）死ぬまで仕える。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟