

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	フィルボル			境遇	正体
出自(効果)	前科者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	12	7	17	12	9
ボーナス	3	4	4	2	5	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	7	4	3

HP	65
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷鳴の弓	30m	-2	10	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	風音の帽子				2			2	
胸部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	フィルボブーツ				2	2		2	
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	4	12	9
スキル	ニンブル+フェイス:ダグデモア							5	
その他	スピードショット							4	
総計(右)			4	10					
総計(左)					11	6	4	23	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
野菜×18	
MPポーション×4	
ポーションホルダー	
HPポーション×4	
ランチボックス	

現在重量:	16	所持金:	1952	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	ナリオ1回	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキル打消し。								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	自身	-	
効果: 隠密のまま移動できる。								
ディアスピア	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 隠密状態になる。エンゲージ中は不可。								
シャドウショット	3	5	射撃時	-	自身	自動	隠密	
効果: ダメージ1以上時[SLx3]HPロス。								
アームズマスタリー<弓>	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 弓の命中判定+1D								
ホークアイ	3	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果: 射撃攻撃+[SLx3]移動orシーンで解除								
サブライザル	5	4	Xジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 命中+1D、ダメージ+[(SL)D]								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果: 行動修正0未満を±0に変更								
ブービートラップ	1	6	ムーブ	-	自身	自動	シーンSL回	
効果: パステ1つ選択、ダメージ1以上で付与。強度は1								
シュートアウト	1	5	リアクション	視界	単体	命中	ナリオSL回	
効果: 射撃・魔法のリアクションを命中判定で行う。勝利時、相手の攻撃は失敗になる。								
サドンインパクト	★	9	サブライザル	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 敵の防御0。サブライザルと併用								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密発見、隠密対抗+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知+1D、トラップ不発。								

誘拐・強盗・殺人の前科で処刑された両親に育てられた一人娘。
 両親には幼い頃から暗器の使い方を教わっており、将来は暗殺ギルドに入れられる予定だった。しかし、彼女が8歳の時に両親は捕まり、そのまま処刑される。両親は一人娘であるハルミィのことを秘匿しており、ハルミィ以外に自身の親について知っている者はいない。ハルミィも両親の仕事について詳しくは知らないが、少なくとも両親の名前すら知らない彼女からすれば些細なことだった。

両親亡き後、すぐに彼女は村を出て各地を転々としていった。
 なるべく一箇所に留まらず、目立たず、波風立てず。
 表向きはヘラヘラ笑い、少しだけ弓が使える旅する娘でいれるように。
 自分が犯罪者の娘で、犯罪者の思考を理解でき、納得できることをバシないように。

私は悪いことをしていない。だが、この身体はどのようなもに悪人の血を継ぐ器であり、この精神は悪を許容し、理解している。私は悪いことをしていないし、しようとも思わない。だが、自信の持つ技術は。この武器も戦術も、どのようなもに悪に黙らされて。私は悪ではない。しかし、その在り方を善と呼ぶことは出来ない。偽りの善は、時に悪より残忍に、私の心を蝕むのだ。

だから、今日も私は善であろうとする。正しくあろうとする。
 私の中の悪は、私が自ら手を伸ばすまでは、こちらを眺めているだけなのだから。
 私の悪から目を背け、私は善であろうとする。
 私の中の悪が、偽善で見えなくなるその時まで。
 こうしていれば、悪を忘れられると信じて。
 適当な倫理観は、そのままに。

口癖は「〇〇な感じです～」間延びした話し方と、言い切らない話し方。

