キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	マフィア	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	135 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		3	3
感覚	0	1	3		9	13
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	72
行動値	30
(非装備時)	32
戦闘移動	37
全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	15		ＲＣ			交渉	1	
回避	8		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	13r+15		8		マイナー使用で達成値＋5
大型拳銃	射撃	13r+13		5		
クラックショット	射撃	19r+20		13		リアクションC+1−１０D−回　防具破壊　G−9　シナリオ3回
トリックショット	射撃	22r+20		13		至近

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
シューターズジャケット		3	−1	−2	

合計装甲：	3	合計回避：	-1

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ	1							
効果：								
コンバットシステム	5		メジャー			射撃		
効果： 攻撃プラスL＋１D								
マルチウェポン	1		メジャー					
効果： 武器二つの攻撃力を合計する								
抜き打ち	5							
効果： ドッチダイスーL×２D　シーン一回								
デュアルデュエル	3		メジャー					
効果： ドッチクリティカル＋１　上限＋10　シーンL回								
インタラプト	3		オート				ピュア	
効果： 判定をC＋１　しなりおL回								
ガードクラッシュ	3		メジャー					
効果： ダメージ与えたらラウンド中G−L×３								
零距離射撃	3		メジャー					
効果： 至近　攻撃＋LD								
崩壊の一点	3		メジャー					
効果： ダメージ与えたら防具破壊　シーンL回								
刹那の勝機	1						120	
効果： 自信のダメージを０にする。シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								