

キャラクター名

プレイヤー名

サルマ

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	恋の華	
		双子	
		甘い唇	
		尾行者	
		密室	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1(最低0)
				オート			
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)
頭		イマジナリーフレンド (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ミサンガ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1