

キャラクター名
クラーク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			12	2
	敏捷度	3			9	1
体	筋力	7			12	2
	生命力	6			11	1
心	知力	6			16	2
	精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技		消費ポイント	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費ポイント	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+	1	12	0	11														
防護点+1				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
アウエイクポーション	○□□□□□
ヒーリングポーション	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	640 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	9 m	27 m	2d+	0	4	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	0	30		
		2d+	3	2d+	5	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			
操霊魔法	1	3			
深智魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
鈍くさくてカモない商家の三男坊が生きる術を身に付けるために必死に修行した結果。 (名前は3番目だからCから始まる)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔