

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	21	18	8	8	8	22
ボーナス	3	7	6	2	2	2	7
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							
能力値	3	10	7	2	3	3	9

HP	88
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	7	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			10	0					
総計(左)			10	0	7	0	3	10	8
総計(両)			10	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動		
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを打ち消す								
ピアシングストライク	3	5	DR前	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージ+(SL) D								
ランナップ	★	3	セットアップ°	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動、離脱を行う。封鎖時無効								
スペシャライズ:弓	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+SL、ダメージ+SL								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スペシャライズ選択武器で攻撃時、ダメージ+5								
アームズマスタリ:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓攻撃の命中判定+1D								
アクアスタンス	★	3	セットアップ°	-	自身	自動		
効果: 遊泳状態になる、ペナルティ無効。シーン持続								
スキップジャック	5	5	マイナー	-	自身	自動	遊泳	
効果: メインプロセス中、武器攻撃の命中+1D、ダメージ+[SL*4]								
セルフプライド	3	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果: 武器攻撃のダメージ+(SL)D								
レーザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージ+1D								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								

所持品