

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号クラス				年齢	18で-----す
種族	ヴァーナ			境遇	《師匠》
出自 (効果)	《英雄》			目標	《修行》

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	20	6	17	6	9
ボーナス	3	5	6	2	5	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	7	7	2	5	3	3

HP	63
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ごぼう (2HA適用済み)	至近	-1	22	0	0	0	0	0
左手									
頭部	きつねのおめん (天魔の兜)				-1	6			-1
胴部	東国の戦袴 (フェザーアーマー)					9		1	
補助	疾風の草鞋 (俊足のブーツ)				1	3		1	
装身具	金剛の鞘								
能力値			7	0	7	0	3	12	10
スキル	防具がない!		3		1	-17		-2	1
その他						3		1	5
総計(右)			9	22					
総計(左)			10	0	8	4	3	13	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
★冒険者セット	ト 不溶の氷塊 (流水の砥石)
★異次元バッグ	ト 怪鳥の尾羽 (烈風の砥石)
トロープ	ト 太古の骨粉 (大地の砥石)
ト ランタン	ト 望遠鏡
ト 火打ち石	ト *補足*
ト 矢立 (筆記用具)	
ト 耐毒符 *2	■竹筒 (ポーションホルダー)
ト ちくわ (至高の料理)	ト HHPpot *5
	ト HMPpot *5
■小道具入れ	
ト 墨松脂 (炎熱の砥石)	■あきつ丸 (軍馬)

現在重量: 15
 最大重量: 20
 所持金: -45981
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ:狼族	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	行動値+1 移動力+5							
バッシュ	1	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃/DR+1D							
	★							
効果:								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動	防1	
効果:	対象にカバー実行							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シールド/1	
効果:	カバーリングを射程:20mに変更							
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	シールド/1	
効果:	武器攻撃/単体化し、Dmg+[CL*10]点							
	★							
効果:								
トゥルーアイ	1	4	DR後	-	自身	自動	刀Eq/防1	
効果:	Dmg軽減/被Dmgを-「装備武器のAtk/2」点							
ストライクバック	2	4	リアクション	-	単体	命中	シールド/2	
効果:	対白兵リアクションを命中判定で行い、勝利時対象にCL*5のHP0を与える。ただし対象の攻撃は命中する。							
ショットバック	1	4	《SB》	-	自身	自動		
効果:	BSを対射撃に適用し、射程:視界に変更する。							
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	刀Eq	
効果:	刀を両武器化/Atk+10点							
アームズマスター:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	刀使用時の〈命中〉+1D							
インサイトブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀Us	
効果:	武器使用時の〈命中〉+3点							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別:刀」を1個取得							
	★							
効果:								

■設定
 流浪のサムライ。ダイワ国の出。
 ツンと尖った耳とモフツとした尻尾を持つ狐のような狼族「イナリ」の血を引く。
 八つとときに戦乱の中で両親を失い、路頭に暮れていたところを或る道場の師に拾われた後
 そこでサムライとしての教育を受け、その才能を開花させる。
 そして武者修行の為にアルディオンに渡来するのだが、どうやらきな臭い騒ぎが起きているようで……？

刀を盗まれてしまったので畑から引っこ抜いてきた野菜で戦うことになった。
 ゆるさん！

■性能
 命中:3D+9 期待値19.5点
 DR(通常):2D+22 期待値29点 (バッシュ):3D+22 期待値32.5点 (ボルテクス):3D+75 期待値85.5点
 軽減(物理):32点 軽減(魔法):14点
 消費(バッシュ):4点 消費(カバーリング+カバームーブ+トゥルーアイ):10点 消費(ストライクバック+ショットバック+シールド):16点

カウンター型ビルド。
 先手を取って相手とエンゲージし、《トゥルーアイ》と《ストライクバック》で追い詰めていく構成。
