- プレイヤー名 ヒフミ

メインクラス		ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス		サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号台	フラス				年齢	18でーーーす
種族		ヴァーナ			境遇	《師匠》
出自(効果)	《英雄》				目標	《修行》

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	20	6	17	6	9
ボーナス	3	5	6	2	5	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	7	7	2	5	3	3

HP	63
MP	43
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ごぼう (2HA適用済み)	至近	-1	22	0	0	0	0	0
左手									
頭部	きつねのおめん (天魔の兜)				-1	6			-1
胴部	東国の戦袴(フェザーアーマー)					9		1	
補助	疾風の草鞋 (俊足のブーツ)				1	3		1	
装身具	金剛の鞘								
	能力値		7	0	7	0	3	12	10
スキル	防具がない!		3		1	-17		-2	1
その他						3		1	5
総計(右)			9	22					
総計(左)			10	0	8	4	3	13	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	5			5	+	2	d
トラップ解除	7			7	+	2	d
危険感知	5			5	+	2	d
エネミー識別	2			2	+	2	d
アイテム鑑定	2			2	+	2	d
魔術判定	2			2	+		d
呪歌判定	3			3	+		d
錬金術判定					+		d

所持品									
★冒険者セット	▶ 不溶の氷塊 (流水の砥石)								
★異次元バッグ	▶ 怪鳥の尾羽 (烈風の砥石)								
ト ロープ	▶ 太古の骨粉 (大地の砥石)								
ト ランタン	┣ 望遠鏡								
┣ 火打ち石	┗ *補足*								
▶ 矢立 (筆記用具)									
┣ 耐毒符 *2	■竹筒 (ポーションホルダー)								
┗ ちくわ (至高の料理)	► HHPpot *5								
	I IIMD + *C								

現在重量: 15

最大重量:

所持金:

20

-45981

預金・借金:

▶ 墨松脂(炎熱の砥石) ■あきつ丸(軍馬)

		■設定
所持	品	流浪のサムライ。ダイワ国の出。
★冒険者セット	▶ 不溶の氷塊 (流水の砥石)	ツンと尖った耳とモフッとした尻尾を持つ狐のような狼族「イナリ」の血を引く。 八つのときに戦乱の中で両親を失い、路頭に暮れていたところを或る道場の師に拾われた後
★異次元バッグ	▶ 怪鳥の尾羽 (烈風の砥石)	そこでサムライとしての教育を受け、その才能を開花させる。 そして武者修行の為にアルディオンに渡来するのだが、どうやらきな臭い騒ぎが起きているよ
ト ロープ	▶ 太古の骨粉 (大地の砥石)	
┣ ランタン	┣ 望遠鏡	刀を盗まれてしまったので畑から引っこ抜いてきた野菜で戦うことになった。 ゆるさーん!
┣ 火打ち石	┗ *補足*	
▶ 矢立 (筆記用具)		
┣ 耐毒符 *2	■竹筒 (ポーションホルダー)	■性能 命中: 3D+9 期待値19.5点
┗ ちくわ (至高の料理)	► HHPpot *5	DR(通常): 2D+22 期待値29点 (バッシュ): 3D+22 期待値32.5点 (ボルテクス): 3D+75
	► HMPpot *5	軽減(物理):32点 軽減(魔法):14点 消費(パッシュ):4点 消費(カバーリング+カバームーブ+トゥルーアイ):10点 消費(ストライクバッウ+ショットバック+シンエィ
■小道具入れ		1-1-2-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1

■性能

スキル名

ヴァーナ:狼族

バッシュ

カバーリング

カバームーブ

ボルテクスアタック

トゥルーアイ

ストライクバック

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

DR(通常): 2D+22 期待値29点 (バッシュ): 3D+22 期待値32,5点 (ボルテクス): 3D+75 期待値85,5点

そして武者修行の為にアルディオンに渡来するのだが、どうやらきな臭い騒ぎが起きているようで……?

|消費(バッシュ): 4点 消費(カバーリング+カバームーブ+トゥルーアイ): 10点 消費(ストライクバック+ショットバック+シンエイ): 16点

カウンター型ビルド。

佐手を取って相手とエンゲージし、《トゥルーアイ》と《ストライクバック》で追い詰めていく構成。

対白兵リアクションを命中判定で行い、勝利時対象にCL*5のHPロスを与える。ただし対象の攻撃は命中する。 ショットバック 1 4 **《SB》** 自身 BSを対射撃に適応し、射程:視界に変更する。 5 トゥーハンドアタック ハ°ッシフ`` 自身

4

効果: 刀を両武器化/Atk+10点 アームス``マスタリー : 刀 1 _ ハ° ッシブ _ 自身

SL コスト タイミング

4

4

ハ° ッシフ`

メシ゛ャー

DR前

《カハ`-リンク`》

効果

DR後

リアクション

 \star

1

 \star

1

1

 \star

1

2

射程

武器

至近

_

行動値+1 移動力+5

武器攻撃/DR+1D

対象にカバー実行

カバーリングを射程:20mに変更

武器攻撃/単体化し、Dmg+[CL*10]点

Dmg軽減/被Dmgを-「装備武器のAtk/2」点

対象

自身

単体

単体

自身

自身

自身

制限

防1

シナ/1

刀Eq

刀Us

自動 | シーン/1

自動 刀Eq/防1

判定

命中

自動

自動

単体 | 命中 | シーン/2

自動

メモ

効果: 刀使用時の〈命中〉+1D 1 インサイトブレイド ハ° ッシフ`` 白身 _

効果: 武器使用時の〈命中〉+3点 1 スヒ°リット・オフ゛・サムライ アイテム _ 自身

効果: 「種別:刀」を1個取得 \star

効果:

キャラクター名		──」		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ニフミ				スタイル: シンエイ			《SB》	_		自動			
				Mag									
	所持品				*								
┣ 野営道具				効果:			1	1			1		
┣ 調理器具				出自:オピニオン	1	_	ハ° ッシフ``	-	自身	_			
L いろいろ				効果:				歩などの(〔精神〕+1	D	1		
				職業:アスレチック	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身				
				効果:			跳	躍などの「	〔筋力〕+1			1	
				トレーニング:器用	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_			
				効果:				【器用】	基本値+3				
				トレーニング:感知	1	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_			
				効果:	•			【感知】	基本値+3				
				トレーニング: 敏捷	1	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_			
				効果:				【敏捷】					
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:				1			1		
				効果:							1		
				効果:					1		T		
				効果:									
				効果:	_					1	1	Т	
				効果:		_		T	1	1	1	Т	
				効果:							1	Т	
				効果:									