

キャラクター名
コントラ = ディツィオーネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	9	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	3500		大ゲンカしたことがある 身体に傷痕がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	11		27 + 1	4
体	8	敏捷度	5	8		21	3
		筋力	8	13		29 + 1	5
心	5	生命力	7	6		21	3
		知力	6			11	1
		精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	8		
エンハンサー	8		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123 p
両手利き	1-283p
二刀流	1-281p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
命中強化	2-230p
飛び蹴り	2-229p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
武器*2、防具、装飾品*2専用化	250
名譽点 所持 150 /合計 400	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	9	13	12	14	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート		12	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	13	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アイアンボックス+1	1H	10	2	2d+ 17	11	15	10											
グラップラー専用。パンチを強化 魔法の武器化																		
シンプレート+1	1H#	15	0	2d+ 15	11	15	25											
グラップラー専用。キックを強化 魔法の武器化																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一瞬間)	○□□○□□
滞在費	○□□○□□
3点マナチャージクリスタルx25	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	30240	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 13	5	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 12	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	セーピングマント 回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手	怪力の指輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
元無職。実家の2階で夜中に大音量で楽器を演奏しながら、上手くない歌を歌っていたら、父親と取っ組み合いの大喧嘩になり、流れて勘当され、冒険者になる。その時に負った傷跡が体中にある	○□□□⑤
冒険理由:親に言われて	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙