キャラクター名
ハセヲ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴	従者がいた		
経験点	0		負けず嫌いと称されたことがある		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	12		28 + 2	5
		敏捷度	12	10		29 + 2	5
体	15	筋力	5	9		29 + 2	5
		生命力	1	8		24	4
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	10		
エンハンサー	4		
ライダー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	18	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	ファイター		合計値	20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ+1 HP5点につき一ラウンド1回だけダメージ+5,魔法の武器化	2H	17	2	2d+ 22	11	23	37										
デストロイヤー(炎属性付加) 妖精の武器化（炎）、常にクリティカル補正あり	2H	20	1	2d+ 21	10	19	35										
ジャッジメントスピア（闇属性付加） 妖精の武器化（闇）、自動成功の場合	2H	18	1	2d+ 21	10	19	28										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
トリートポーション x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石3点x30	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
10450 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122 p	命中強化II	3145 p
バトルマスター	3143 p	回避行動	218 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟/非金属鎧	222 p
ファストアクション	2123 p	防具習熟II/非金属鎧	222 p
影走り	2120 p	防具の達人	3144 p
全力攻撃	225 p	頑強	218 p
全力攻撃II	2125 p	頑強II	2121 p
武器習熟A/アックス	IB31 p	なぎ払い	3146 p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
武器の達人	3144 p		p
命中強化	2124 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ナイトゴーグル	
首 熊の手	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足 サイレントシューズ	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
個人名誉	15
専用武器化（×3）	150
専用鎧	50
専用装飾品（×2）	100
名誉点 所持 685 /合計 1000	

その他メモ

あることがきっかけで人探しのために街にやってきた。強い相手を自分の手で殺すと快感と感じる。
自身は否定しているが常に人殺しをしたいと思っている。
以前はそれを思い悩んで飯ものどを通らず、餓死寸前になっていた過去がある。
初期配布（設定レベルは13程度で）
・経験点:8万
・ガメル:12万
・名誉点1000点
・成長は40点分

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟