キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	女
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
音使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ハヌマーン	2							
効果：	クリティカル値-[Lv]							
光の剣	1	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵武器作成。1シーン持続。攻撃力：[Lv+4]							
光の舞踏	1							
効果：	組み合わせた判定を【感覚】に。							
一閃	1	2	メジャー	至近	-	対決		
効果：	戦闘移動、全力移動、離脱を行っていた場合、攻撃力+[Lv*2]する。浸蝕率でレベルアップしない。基本浸蝕率+4(反映済み)							
一迅の風	5	-						
効果：	全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。							
音速攻撃	4	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：								
Dロイス分	2							
効果：								
軽功	★							
効果：								
七色の直感	★							
効果：								
蝙蝠の耳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								