キャラクター名
フランボワーズ・ネザーランド

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	0		大恋愛したことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3			7	1
		敏捷度	4			8	1
体	7	筋力	3	1		11	1
		生命力	8			15	2
心	11	知力	15	2		28 + 2	5
		精神力	9	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	1		
ウォーリーダー	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	
妖精語	○	

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

☆鉄壁の防陣Ⅰ		
☆鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
☆軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	宝石ケース	

装備品		説明
左手		

その他メモ

タビットの女性

もともとは冒険者の店で給仕として働いていたところを、人間の男性に口説かれて冒険者となる。
以後彼のパーティでともに冒険をするが、一線を越えた途端に彼は「手中に収めた」と見てそれまでの優しさや丁寧さを失う。
それどころか、あろうことか他のタビットの女性を彼女の働く冒険者宿の自室へと連れ込むのを目撃してしまう。

そのあとのことはよく覚えていないが、店の皿という皿、瓶という瓶が割り尽くされ、とある角部屋が壁をぶち抜かれてテラス席と化したとの噂がある。

今は立ち直るためにも、明日の糧を得るためにも新しい冒険を求めて旅している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フランボワーズ・ネザーランド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

{> 冒険用アイテム
冒険者セット
保存食セット

{> 薬草類・ポーション類
ヒーリングポーション
アウェイクポーション

{> フェアテ用
アンバー
パール

{>雑貨
着替えセット

所持金 1480 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0