

キャラクター名 ガレロイ プレイヤー名  

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	14	経歴	始まりの剣を求めている。		
経験点	12380		「負けず嫌い」と評された事がある。 子供の頃に家出した事がある。もう家の場所は忘れた。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	13		31 + 1	5	ファイター	14	ライダー	12
敏捷度	11	31		54 + 1	9	スカウト	12		
筋力	5	10		17	2	レンジャー	2		
生命力	12	18		32	5	セージ	5		
知力	3	10		24 + 1	4	エンハンサー	6		
精神力	17	25		53	8	アルケミスト	5		

戦闘特技	値	説明	値
タフネス	2122 p	牽制攻撃	IB36 p
バトルマスター	3143 p	頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
鋭い目	2120 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	HP超強化
アンチボディ	縦横無尽
メディテーション	極高所攻撃
ガゼルフット	超攻撃阻害
ケンタウロスレッグ	パラライズミスト
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン
遠隔指示	パークメール
高所攻撃	クラッシュファンク
騎獣の献身	イニシアティブブースト
攻撃障害	
人馬一体	
超高所攻撃	
チャージ	
HP強化	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	14	19	23	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	24	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード 加工費用は所持品欄/魔法の武器+2	1H	15	2	2d+ 23	10	18	15										
ブロードソード 加工費用は所持品欄/魔法の武器+2	1H	15	2	2d+ 23	10	18	15										
シルバーストーン 10個を所持	1H投	1		2d+ 21	12	16	6										
ダガー 加工費用は所持品欄/魔法の武器+1 ×4所持	1H投	3	1	2d+ 22	10	17	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	57 m	171 m	2d+ 24	10	101
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 16/9	2d+ 21	2d+ 19	2d+ 24	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	知性の魔紋+1
耳	数多の蝙蝠の耳飾り
顔	パワードナイトゴーグル
首	血水晶のチョーカー
背中	インテリアニマルサック
右手	器用の指輪
腰	多機能チキンベルト
足	敏捷の魔紋+1
その他	ポーションインジェクター デクスタリティポーション IN

装備品	説明
左手	正しき信念のリング
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
グラスランナーだって打点を狙めるはずだ！	□□□□⑤
=====	□□□□⑩
2d6+{戦士}+{器用}+{ソード命中補正}+{その他命中補正} {命中バフ内訳}	□□□□⑮
k15+{戦士}+{筋力}+{ソードダメージ補正}+{その他ダメージ補正} {ダメージバフ内訳}	□□□□⑳
//戦士=14	□□□□㉑
//器用=5	□□□□㉒
//筋力=2	□□□□㉓
//ソード命中補正=2	□□□□㉔
	□□□□㉕

