キャラクター名
しゃもサンプル2

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	15	9	9	9	6	7
ボーナス	4	5	3	3	3	2	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	7	4	4	3	3	2

HP	47
MP	40
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	8	4	11	3	5	9
総計(左)			7	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション:使用	
MPポーション	
MPポーション:使用	
野菜	

現在重量： 8		
最大重量： 13	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3D+CL*3回復。C時ダイスロール増加								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	★		パッシヴ		自身			
効果： 命中判定+1D								
アフェクション	★	-	ダメージ直後	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更する								
カバーリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動	シーンSL回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動	シーンSL回	
効果 :<カバーリング>と同時に使用。<カバーリング>を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない								
	1							
効果：								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる								
ハンズオブライト	★		戦闘前		自身		アコライト	
効果 :効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点軽減。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限[【筋力基本値】*2]になる								
効果：								
効果：								
効果：								

コンストラクションで作成

プロテクション2
アフェクション1
バッシュ2

プロテクション3
ヒール1
カバームーブ1

プロテクション4
アムマス;長剣:1
カバームーブ2

----使い方----
!!!!!!!!戦闘前に必ずハンズオブライトを宣言しましょう!!!!!!!!!!

・味方がダメージを食らいそう(ダメージロール直後)
→<プロテクション>を使用