

キャラクター名
松風 九花

プレイヤー名

シンドローム	バロール ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	同上
オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	39%
出自	有名人	経験	技術畑	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	9
精神	3	1	1			5	戦闘移動	14
社会	4	0	0			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術: 知識	1		知識:	3		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
グレーゾーンのジャームα	P	N		
九瀬 証	P○親近感	N 嫌悪		
玉野 椿	P○尊敬	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 相手の判定を失敗させる(シナリオ中1回)								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: メジャーアクションにダイス+LV 攻撃の場合攻撃力+5								
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ソラリスのエフェクトを[射程: 視界]に変更(1シーンLv回)								
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	100	
効果: 組み合わせたエフェクトLV+2 限界突破可能、シナリオ中1回								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 対象の次のメジャーアクションC値-1、ダイス[Lv*2]								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界		自動		
効果: 自分を対象に含む範囲攻撃の対象を自分のみに変更(シナリオ中Lv回)								
声なき声	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: (ファミチキください……)								
帝王の時間	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 「ご飯は一人じゃないと落ち着かない……焼きそばパンうめ〜」								
竹馬の友	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 「私とおもダチになろうよ」								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「狂えない怪物は幸運なのか、不幸なのか。アンタはどっちだと思う？」

マツカゼ ココノカ。
彼女は生まれつきの不運だった。
道を歩いては転び傷を作り、財布は気付けば盗まれている。
彼女と共に居ると不運が移ると、人々からは毛嫌いされていた。
あの日も”運悪く”ジャームと出会い、”運悪く”その力が適合した。

松風 九花という名前の人間は、死亡届が出されている。
そこに居るのは《六月九日の災厄》と呼ばれる、薬漬けのグレーゾーンのジャームだけだ。

https://picrew.me/image_maker/185483/complete?cd=xuYSyjKv1K