

キャラクター名
色見 ハク (しきみ はく)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	ボディガード	カヴァー	旅人
	パロール					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	被害者	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	18
感覚	4	0	1			5	(非装備時)	18
精神	3	0	0			3	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達		
運転 :バイク	2		芸術 : 写真	4		知識 :			情報 :裏社会	2	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌槍	白兵	5r+3	4	12		2シンドローム組合せでダイス+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
聖者の遺骨	

合計装甲 : 0 合計回避 : 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
光の舞踏	1	2	メジャー, リアクション			白兵		
効果: 感覚で判定する								
巨人の斧	3	3	メジャー			白兵, 射撃		
効果: 打点+[Lv*3] ダイス-2								
魔人の弩	1	5	メジャー	武器	単体	白兵, 射撃	リミット	
効果: 打点+10 シナリオLv回								
マスビジョン	3	4	メジャー			シンドローム	100	
効果: 打点+[Lv*5] シナリオ3回								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー			シンドローム		
効果: 装甲無視 打点-[5-Lv]								
ウサギの耳	★		メジャー		自身	知覚		
効果: 聴覚の指向性を高める								
七色の直感	★		メジャー	視界	単体	知覚		
効果: 感情を見る 判定は知覚と相手の〈意志〉								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

遺産所持者のUGNイリーガル。ある程度監視はされているが、様々な場所に旅している。現在は高認勉強中。