

キャラクター名 フェクトナ・エイミリーフ	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	260				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2			10	1	プリースト/ハルラ	9		
体	8	敏捷度	6			14	2	セージ	8		
		筋力	5		2	15	2	エンハンサー	3		
心	13	生命力	18	12	1	39	6	アルケミスト	3		
		知力	4	11	1	29 + 2	5	ドルイド	9		
		精神力	6	19	3	41	6				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディーション	
ポイズンニードル	
ヒールスプレー	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
受益者のブラックロッド 射程10m/打撃武器・スリング用の球	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
97

装備品	説明
頭 聖王の冠	ファンブルしても魔力点回復する
耳 聖印+2	回復魔法魔力+3 割込回復魔法1回/D
顔	
首	
背中	
右手 知力腕輪	
腰 ケミキット	
足	
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
故郷の森の近くに奈落の魔城ができたよ(結構昔だけどどれくらいかは決めてないよ)	
割と世俗から離れた森だったから、どうしようってなってるよ	□□□□⑤
外に出た一族の変わり者がハルラの神官(兼魔術師)として戻ってきて、奈落へと巻き込まれるのを防いでくれたよ	□□□□⑩
でも巻き込まれるの防ぐのが精いっぱい魔城は今でも残ってるよ、これを取り除くことが森の悲願	□□□□⑮
また、この一件によりこの森のメリアはみんなハルラ信仰してるよ	□□□□⑳
世俗から離れすぎて、かつては魔城へと来てくれた冒険者とトラブルになることがあり	□□□□㉑
定期的に学園に人員を送り込んで外との繋がりを強めようとしていたよ	□□□□㉒
最近はそのことも無いようだけど、学園へわけのを送り込むことは続いてるよ、つまりフェクトナだ	□□□□㉓
しばしば図書館で本を読むことに熱中しすぎて動かなくなり「また根を張った」などと言われることがよくある	□□□□㉔
これは新しい情報を知ることが楽しいためであり、外に出て何か新しいことを知れたときも、また同じようになるのだから	□□□□㉕

