

キャラクター名 _____ レイ

プレイヤー名 _____

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	0		裕福な家に生まれた 大喧嘩したことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		技能	
		器用度	10			21	3	シューター	2	マギテック	1
体	12	敏捷度	8			19	3	スカウト	1		
		筋力	1			13	2				
心	5	生命力	7			19	3				
		知力	11			16	2				
		精神力	13			18	3				

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+	5	11	3										
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+	5	11	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸x12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	10 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	0	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	4	21	
		2d+	5	2d+	5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マギスフィア<小>
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔