

キャラクター名
如月 夏彦

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	中学生	カヴァー	なし
オプション		年齢	15	性別	
覚醒	忘却	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	死と復活	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	23
感覚	2	1	0	7		10	(非装備時)	23
精神	3	0	0			3	戦闘移動	28
社会	2	0	0			2	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	13		RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
錬金術師【アルケミスト】	P	N			
阿倍野 莉緒 (あべのりお)	P 信頼	N 不安			
マミヤ	P 好奇心	N 恐怖			
ノラ	P 友情	N 恐怖			
友喜 (ともき)	P 友情	N 疎外感			
西園寺 明灯 <さいおんじ あり>	P 尊敬	N 疎外感			
如月 春樹 (本郷 令)	P 幸福感	N 不安			
最大財産P:	4	残り財産P:	4		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンドレッドガンズ	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	Dロイス適用: 技能〈射撃〉 攻撃力+[LV+9] 射程30M							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器を二つ生成							
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定の達成値を-[5-LV]するが、攻撃力を合計できる							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	いつもの							
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果:	ダイスを+[LV+1]個							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	対象を範囲(選択)に変更。判定後武器破壊							
ストライクモード	3	6	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果:	ダメージ+(LV)D 武器破壊							
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ダメージ+(LV)D 1ラウンドに1回							
急所狙い	5	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+lv個							
剣精の手	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	前提: カスタマイズ ダイス目の1つを10にする。1シナリオに[LV+1]回							
アナトミックラスト	3	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
構造看破	★							
効果:								

キサラギ ナツヒコ

普段は割とツンケンしている性格だが、何だかんだお人好しではあるので、ぶつかさ言いながらも困っている人は助ける性分。7年ほど前に事故で親を亡くしてしまい、『やすらぎ園』へと入る事になった。別に家族の事を好いていたわけでは無いようで、特に悲しみなどは持っていないよと彼は言っている。入園当初、誰にも心を開いていなかった夏彦に根気よく優しく接してくれた阿倍野によく懐いており、唯一彼女の言う事だけは素直に聞く。

実際には事故では無く、父親が起こした一家心中だとされている。夏彦は平凡な家庭で育った。兄弟は兄が一人おり、仲は良かったと思う。厳格だが不器用なだけで本当は優しい父、常に笑顔の絶えない暖かい母、少し頼りないけど決める時は無駄にかっこいい兄。絵に描いたような幸せな家族と日常風景だった。なのに、それは、一発の銃声ですべて崩れた。

