キャラクター名

リジョ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
窓から	
図書館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある時、攻撃判定に＋1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定に＋1してよい。
メインクラス		殺劇		オート	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定に＋1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定に+1。ターン・戦闘終了時に基本パーツを1つ損傷。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		じょぎり		アクション	3	0	白兵4、出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		たからもの		オート			まだ決めてない